指導書本冊, Teacher's Book (朱書本), **指導用データ DVD-ROM** の指導資料 セットです。指導用データ DVD-ROM には 「**指導用パワーポイント**」, 「デジタル教科書」 と「**指導書本冊 PDF**」が含まれます。

3 指導用データDVD-ROM ●活用例はpp.26~27

▶授業プリント作成やテスト作成のための、さまざまなデータを収録しています。

項目名	データ名	ファイル形式
	(1) 教科書テキスト(本文・脚注・課末・付録)	WORD
	(2) 解答例・音声スクリプト	WORD
	(3)日本語訳	WORD
	(4) 新語・イディオムリスト	EXCEL, PDF, WORD
①教科書データ	(5) サイトラシート	WORD, EXCEL
(一致代音) — y	(6) サマリー・リテリング用データ	WORD
	(7) 教科書写真・イラスト・関連動画	JPG, MP4
	(8)教科書紙面PDF	PDF
	(9) 題材関連ホームページ・動画一覧	EXCEL
	(10)QRコードURL一覧	EXCEL
	(11)授業プリントNEW	WORD
	(12) 導入シート NEW	WORD
	(13) 展開シート	WORD
	(14) Comprehension Check追加問題	WORD
②授業用ワークシート	(15)ディクテーションシート	WORD
(2)又来用 ノーノノート	(16) Extra Reading	WORD
	(17)Make It Yours!活動シート	WORD
	(18)文法補充問題	WORD
	(19) Vocabulary Networkingシート	WORD, EXCEL
	(20) 英文分析シート NEW	WORD
	(21) 小テスト NEW	WORD
③テスト用データ	(22)定期テスト問題例*	WORD
	(23) パフォーマンステスト NEW	WORD
④指導用パワーポイント	(24) 指導用パワーポイント	PowerPoint
受損等所バン ボーン	(25)指導用パワーポイントHTML版	HTML Document
⑤デジタル教科書	(26)デジタル教科書NEW	
⑥指導書本冊 PDF 版	(27)指導書本冊PDF版 NEW	PDF
	(28)年間指導計画案	WORD, PDF
 ⑦シラバス等データ	(29) CAN-DOリスト	WORD, PDF
(U) (NAT)	(30)観点別評価規準例(ルーブリック)	EXCEL, PDF
	(31)採択理由書	WORD, PDF

^{*}定期テスト問題例の収録内容:標準レベル問題(指示文が日本語)/発展レベル問題(指示文が英語)/共通テスト形式問題/ 関連英文+問題/関連入試問題/リスニング問題

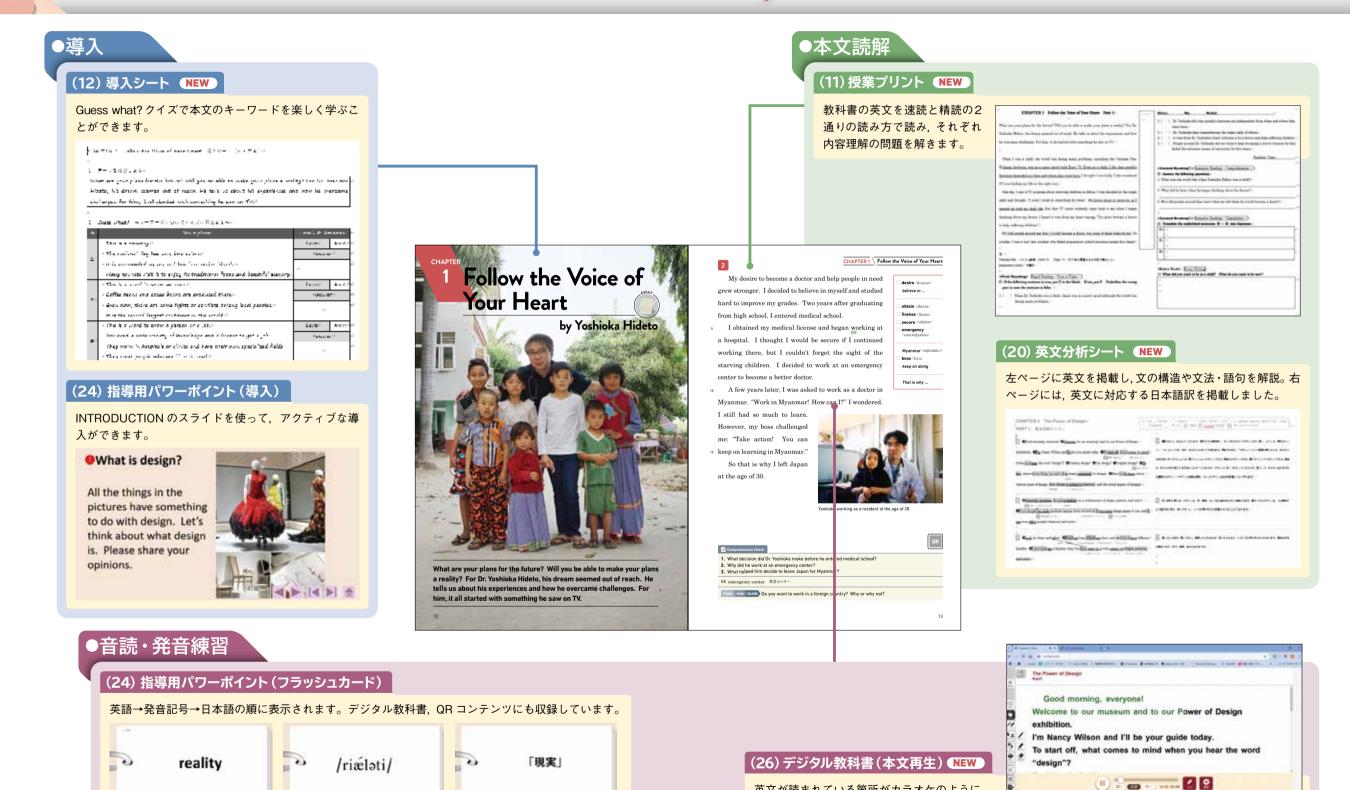
[※]本ページに掲載されている仕様は2025年4月現在のもので、予告なしに変更になることがあります。

教師用指導書②:指導用データDVD-ROM 活用例

題材の導入、本文読解、音読・発音練習の場面で、指導用データDVD-ROM収録の 補助教材をご活用いただけます。

O O Herster O

0 0 mm



27

英文が読まれている箇所がカラオケのように

表示されます。

指導用 DVD-ROM データ出力見本

①教科書データ

(1) 教科書テキスト(本文)

CHAPTER 2 The Power of Design

You are visiting a museum to see an exhibition called "The Power of Design." A staff member will take you on a guided tour through the different sections of the exhibition.

Good morning, everyone! Welcome to our museum and to our Power of Design exhibition. I'm Nancy Wilson and I'll be your guide today. To start off, what comes to mind when you hear the word "design"? Fashion design? Car design? Graphic design? In fact, almost everything around us is deeply connected to design. Here you'll learn about various types of design, how design is related to function, and the social impact of designs.

Generally speaking, design is defined as a combination of shape, pattern, and color. Good design can make products appear more attractive; it can make things easier to use; and it can even affect people's behavior and mood.

Look at these umbrellas. Some are long, others are short, and yet others have different handles. Umbrellas are a familiar item, but they come in a wide variety of shapes, patterns, and colors.

(2) 解答例・音声スクリプト

●解答例

CHAPTER 2 The Power of Design PART 2 (pp.26-27) PART 1 (p.25)

- 1. We will learn about various types of design, how design is related to function, and the social impact of 2. They help to prevent tea leaves from designs.
- Good design (does).
- 3 It's defined as a combination of shape water as it is poured over the coffee nattern, and color.
- ●Here is my ballpoint pen. It is silver and ●Yes, I do. I like it because it has a large looks very elegant. I like it because it is thin and easy to write with.

- 1. Their spouts are attached at different places; one is at the top and the other
- getting into the tea cup.
- 3. Because you can slow down the hot
- screen that is suitable for watching movies. In terms of design, I like its metallic color. /

Its design is not bad, but it's a little

●音声スクリプト

CHAPTER 2 Recap & Retell 1 (p.34)

Product design is a combination of shape, pattern, and color. Good design makes products look more attractive. For example, umbrellas have the same function, but they come in a wide variety of shapes, patterns, and colors.

Many items are not only attractive but also functional. For example, the function of a spout is to pour out the tea or hot water, but the spouts of Japanese teapots and coffee pots are attached at different places. For example, it's attached at the top on the Japanese teapot, but at the bottom on the coffee pot. The function a product carries out often has an effect on its design.

(3) 日本語訳

CHAPTER 2 デザインの力

みなさんは、「デザインの力」と名づけられた展覧会を見るために、美術館に来ています。 職員がみなさんを、展覧会のいろいろなコーナーを巡るガイドツアーに案内します。

- みなさん、おはようございます。私たちの美術館へ、そして私たちの「デザインの力」展 へ、ようこそ。私はナンシー・ウィルソンです。本日、みなさんのガイドを務めます。まず 始めに、「デザイン」という言葉を聞いたとき、みなさんは何を思い浮べるでしょうか。フ アッションデザインですか。車のデザインですか。グラフィックデザインですか。実は、私 たちの身の回りにあるほとんどすべてのものが、デザインと深くつながっているのです。こ こで、みなさんはさまざまな種類のデザイン、デザインと機能の関係、そしてデザインの社 会的影響について学びます。
- 一般的に言えば、デザインは、形、模様、そして色の組み合わせと定義されます。すぐれ たデザインは、その製品をより魅力的に見せ、使いやすくし、人々の行動や気分に影響を与 えることさえあります。
- これらの傘をご覧ください。長いものもあれば、短いものもあり、いろいろな持ち手のも のもあります。傘は身近な製品ですが、形や、模様、色はさまざまです。

(4) 新語・イディオムリスト

・教科書の新語・イディオムに発音記号、品詞、日本語・英語の意味と関連語を掲載。

Chapter 2 The Power of Design New Words

art	段落	単語	発音記号	品詞	日本語	英語の意味	関連語
1	n 2/	.24 exhibition	/èksəbíʃ(ə)n/	[名]	展覧会	a showing of things, for example paintings or photographs, that	exhibit [動] …を展示する
1	p.24	exilibition	/ CKSOOIJ(O)II/	[40]	灰兒云	people can go and look at	exilibit [mj] ·····e/Me/it'y o
1	p.24	section	/sék∫(ə)n/	[名]	コーナー	one of several parts	
1	1	Nancy Wilson	/nænsi wilsn/	[固]	ナンシー・ウィルソン		
1	1	graphic	/græfik/	[形]	グラフィックの	relating to a drawing, print, design, etc.	graph [名] 図表
1	1	connect	/kənékt/	[動]	…をつなぐ	to join two or more things together	connection [名] つながり
1	1	various	/vé(ə)riəs/	[形]	さまざまな	several different; more than a few	variation [名] 変化
1	1	relate	/rɪléɪt/	[動]	…に関係がある	to have a connection	relation [名] 関係
1	1	function	/fÁŋ(k)∫(ə)n/	[名]	機能	a special activity or purpose that something or someone has	function [動] 機能する
1	1	impact	/impækt/	[名]	影響	the effect one thing has on another thing	
1	1	start off			始める	to begin	
1	1	come to mind			思い浮かぶ	to think of something	
1	1	in fact			実は	used to introduce more detailed or different information	
1	1	be related to			…に関係のある	to be connected to or concerned with another thing or person	
1	2	generally	/dʒén(ə)r(ə)li/	[副]	一般的に	overall, in most cases, for most people, commonly	general [形] 一般的な
1	2	define	/dɪfáɪn/	[動]	…を定義する	to describe or explain clearly what something is	definition [名] 定義
1	2	combination	/kà:mbənéiʃ(ə)n/	[名]	組み合わせ	two or more things joined, mixed or used together	combine [動] …を組み合わせる
			/pǽtərn/	[41	模様	a regular arrangement of shapes, colors, or lines on a surface as	
1		pattern	/pætə/n/	[名]	保体	a design on paper, fabric, clothing, etc.	
1	2	attractive	/ətræktıv/	[形]	魅力的な	pleasant to look at	attract [動] …を引きつける
1	2	generally speaking			一般的に言えば	to speak without being specific	
1	3	variety	/vərárəti/	[名]	種類	a group of things that are different from one another	vary [動] 変化する
1	3	come in			…で出回っている	to be available in various colors, sizes, designs, etc.	
1	3	a variety of			いろいろな…	a number of styles of the same thing	
2	1	closely	/klóusli/	[副]	密接に	very near in relationship to something or someone	close [形] 密接な
_	1		/spáut/	F /4-1	A- #0	a small pipe on the side of a container that allows liquids to be	
2	1	spout	/spaut/	[名]	注ぎ口	poured out	
2	1	attach	/ətǽt∫/	[動]	…を取り付ける	to join or fasten something to another thing	attachment [名] 付属物
_		İ	16. 5.1	F 4-1	- "	a container with a spout and a handle used for making and	
2	2	teapot	/tí:pàt/	[名]	ティーポット,急須	serving tea	
2	2	strainer	/strémar/	[名]	茶こし	an object with many small holes so that only liquid passes	
2	2	prevent	/privent/	[動]	…するのを妨げる	to stop something from happening	prevention [名] 予防

●中学既習語確認シート

・本文中で、学習者がつまずきやすい中学既習語を確認できるシート。

New Rays I Revised 中学既習語確認シート CHAPTER 2 The Power of Design

Part 1

段落	単語・イディオム	発音記号	日本語記入欄
扉	museum	/mju(:)zíəm/	
	design	/dīzáīn/	
	staff	/stæf/	
	tour	/túər/	
	through	/θrù:/	
1	mind	/máɪnd/	
	fashion	/fæ̂∫(ə)n/	
	almost	/ɔ́:lmoust/	
	deeply	/dí:pli/	
	social	/sóuʃ(ə)l/	
2	shape	/∫éɪp/	
	appear	/əpíə <i>r</i> /	
	affect	/əfékt/	
	behavior	/bɪhéɪvjə <i>r</i> /	
	mood	/múːd/	
3	yet	/jét/	
	familiar	/fəmíljər/	
	handle	/hǽndl/	
	Some, others ~		

●新語練習シート

- ・各パートの新語を、3枚のシートを使って定着させます。
- ・1枚目では、新語の意味を書いたあと、5回書きます。2枚目では、新語を使ったオリジナル例文を確認します。3枚目では、同じ例文の新語の部分を穴埋めし、英文を完成させます。

単語	意味	1回目	2 回目	3回目	4 回目	5 回目
1 exhibition						
2 section						
③ graphic						
(4) connect						
(5) various						
6 relate						
7 function						
(8) impact (n.)						
9 generally						
10 define						
11 combination						
(12) pattern						
(3) attractive						
(4) variety						

例文日本語訳	例文
① 美術 展	① an art exhibition
② ここに喫煙コーナーはない。	② There is no smoking section here.
③ グラフィック アーティスト	③ a graphic artist
④ 私は、私のコンピューターをネットワークにつなげた。	④ I connected my computer to the network.
⑤ 人間の体はさまざまな種類の細胞で構成されている。	(5) The human body is made up of various kinds of cells.
⑥ この病気はストレスと密接に 関係している 。	(6) This disease is closely related to stress.
⑦ 車の機能とは、何かを運ぶことである。	The function of the car is to carry something.
⑧ 肉食の環境への影響	(8) the environmental impact of eating meat
⑨ 一般的に言って、女性は男性よりも長生きだ。	Generally speaking, women live longer than men.
⑩ 彼はプロレスをスポーツと 定義し ない。	(0) He doesn't define pro wrestling as a sport.
① 彼の音楽はクラシックとポップスの 組み合わせ だ。	(1) His music is a combination of classical and popular music.
② あのカーテンには単純な 模様 が入っている。	(2) That curtain has simple patterns.
③ 魅力的な個性	(3) an attractive personality
④ そのパレードで、参加者たちはさまざまな国旗を携えた。	(4) In the parade, the participants carried a variety of national flags.

HAPTER 2 The Power of Design Part 1 新語練習シート③ 例文日本語訳	Class: No. Name: 例文
門又口本語訳	אַניען 🗸
① 美術 展	① an art ()
② ここに禁煙コーナーはない。	② There is no smoking () here.
③ グラフィック アーティスト	③ a () artist
私は、私のコンピューターをネットワークにつなげた。	$\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ $
⑤ 人間の体はさまざまな種類の細胞で構成されている。	⑤ The human body is made up of () kinds of cells.
⑥ この病気はストレスと密接に関係している。	This disease is closely () to stress.
⑦ 車の機能とは、何かを運ぶことである。	⑦ The () of the car is to carry something.
⑧ 肉食の環境への影響	(8) the environmental () of eating meat
⑨ 一般的に言って、女性は男性よりも長生きだ。	() speaking, women live longer than men.
⑩ 彼はプロレスをスポーツと 定義し ない。	(10) He doesn't () pro-wrestling as a sport.
⑪ 彼の音楽はクラシックとポップスの組み合わせだ。	His music is a () of classical and popular music.
⑫ あのカーテンには単純な模様が入っている。	② That curtain has simple ().
③ 魅力的な個性	③ an () personality
② そのパレードで、参加者たちはさまざまな国旗を携えた。	(4) In the parade, the participants carried a () of national flags

(5) サイトラシート

- ・左側にスラッシュ入りの英文を、右側に対応する日本語を掲載。
- ・WORDファイルとEXCELファイルをご用意しました。

CHAPTER 2 The Power of Design

1

Good morning, everyone! みなさん、おはようございます。

Welcome to our museum / 私たちの美術館へ,ようこそ

and to our Power of Design exhibition. そして私たちの「デザインの力」展へ。

I'm Nancy Wilson / 私はナンシー・ウィルソンです/ and I'll be your guide today. 本日,みなさんのガイドを務めます。

To start off, / まず始めに、 /

what comes to mind / 何を思い浮べるでしょうか /

when you hear the word "design"? 皆さんが「デザイン」という言葉を聞いたときに。

Fashion design? ファッションデザインですか。

Car design? 車のデザインですか。

Graphic design? グラフィックデザインですか。

In fact, / 実は, /

almost everything around us / 私たちの身の回りにあるほとんどすべてのものが /

is deeply connected to design. デザインと深くつながっているのです。

Here / ここでは /

you'll learn about various types of design, / 皆さんは様々な種類のデザイン, ~について学びます

how design is related to function,/ デザインと機能の関係, /

and the social impact of designs. そしてデザインの社会的影響(について学びます)。

Generally speaking,/ 一般的に言えば、 /

design is defined / デザインは~と定義されます/

as a combination of / ~の組み合わせとして shape, pattern, and color. 形,模様,そして色の。

Good design can make products / すぐれたデザインは、製品を~させることができます/

appear more attractive; / より魅力的に見せ、 / it can make things easier to use; / ものを使いやすくさせ、 /

and it can even affect / さらには~に影響を与えることができます /

people's behavior and mood. 人々の行動や気分に。 /

Look at these umbrellas. これらの傘をご覧ください。

(6) サマリー・リテリング用データ

●サマリー

・チャプター全体のサマリーとパートごとのサマリーの2種類。

CHAPTER 2

We are surrounded by examples of design in our daily lives, though we do not usually think about how things are designed. The simplest definition of design is a combination of shape, pattern, and color. Design can be much more complex and interesting than that, however. One important aspect of design is related to function. Good design makes things easier to use. There are also examples of design aimed at changing how people behave. In some cases, the idea is to encourage people to act in a way that is more efficient. Design can also affect society. If things are well-designed, this can sometimes improve public safety and make people feel better about the community in which they live. (119)

Product design is a combination of shape, pattern, and color, Good design makes products look more attractive. For example, umbrellas have the same function, but they come in a wide variety of shapes, patterns, and colors.

Part 2

Many items are not only attractive but also functional. For example, the function of a spout is to pour out the tea or hot A new design can have a direct impact on water, but the spouts of Japanese teapots and coffee pots are attached at different places. For example, it's attached at the top on the Japanese teapot, but at the

Design can have effects on human behavior For example when we walk on an ordinary crosswalk, we walk straight and often bump into each other. When we walk on the new diagonal crosswalk, on the other hand, we walk toward the right and do not bump into each other. This is an example of "persuasive design."

society. In the 1980s, the crime rate in the subway system in New York City was extremely high. However, the introduction of new trains designed by Mr. bottom on the coffee pot. The function a Udagawa and Ms. Moeslinger made the product carries out often has an effect on subway system safer, and passenger satisfaction went un

●リテリングサポートシート

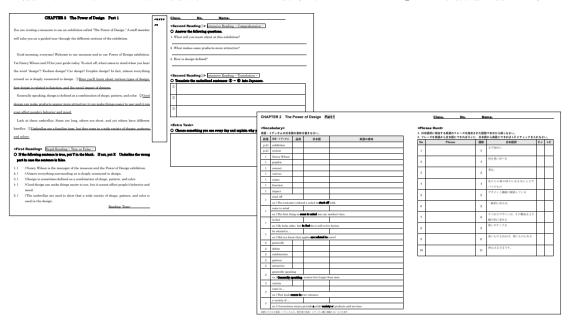
・パートごとに、3枚の写真またはイラストとキーワードを掲載。写真やイラスト、キーワー ドを活用し、英文の内容をリテリングできるようにします。



②授業用ワークシート

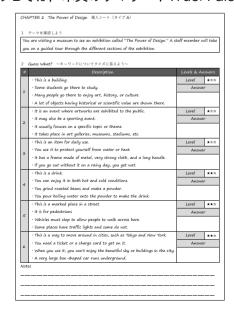
(11) 授業プリント **NEW**

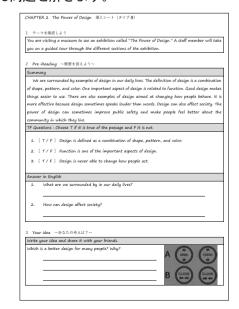
- ・B4サイズの両面シートで、各パートにご用意しました。このシートに沿って授業を進めて いただけます。
- ・表面では、速読と精読の2種類の読み方を行い、内容理解の問題を解きます。裏面では、新 語やイディオムの整理と本文中のフレーズを探す『Phrase Hunt』という活動を行います。



(12) 導入シート NEW

- ・授業の導入で使用できるシートを2種類ご用意しました。
- ・タイプAでは、本文のキーワードをクイズ形式で答える『Guess What?』の活動を行います。 タイプBでは、本文のサマリーやTrue/False問題を解きます。

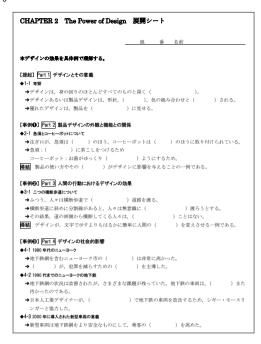




(13) 展開シート

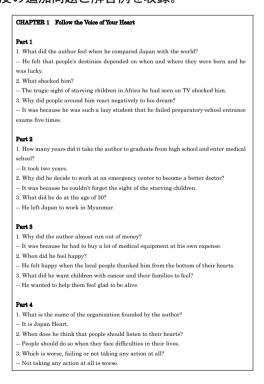
26

・チャプターの内容をパートごとにまとめました。日本語の穴埋め問題を通して, 内容理解 を測ることができます。



(14) Comprehension Check 追加問題例

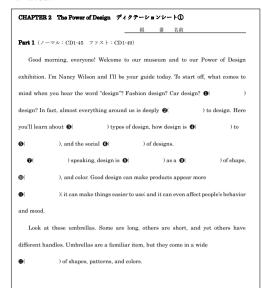
・各パートに3~5題程度の追加問題と解答例を収録。



(15) ディクテーションシート

・新語の穴埋め問題とイディオムの穴埋め問題の2種類。

●新語



●イディオム

Part 1 (ノーマ)	レ: CD1-45 ファスト	: CD1-49)		
Good morr	ing, everyone! Welco	ome to our muse	ım and to our Power of	
Design exhibiti	on. I'm Nancy Wilson	and I'll be your	guide today. To start off,	
what comes to	mind when you hear	the word "design	"? Fashion design? Car	
design? Graphi	c design? 0	, al	most everything around	
us is deeply co	nnected to design.	Here you'll learn	about various types of	
design, how de	sign is <u>@</u>	f	unction, and the social	
mpact of desig	ns.			
0		, design is defin	ed as a combination of	
shape, pattern	, and color. Good d	esign can make	products appear more	
attractive; it ca	an make things easi	er to use; and it	can even affect people's	
behavior and m	ood.			
Look at the	ese umbrellas. Some	are long, others a	re short, and yet others	
nave different l	nandles. Umbrellas a	re a familiar iten	n, but they	
9	a wide 6		shapes, patterns,	
and colors.				

(16) Extra Reading

· Easy Versionと教科書とは異なる形式の英文を使用した別バージョンの2種類。

Easy Version

CHAPTER 2	The Power of Design Easy Version
1	
Welcome to	our Power of Design exhibition. To begin with, what do you think whe
you hear the	word "design"? Almost everything around you is deeply connected to design
Today, you'll l	learn about various types of design, their functions, and their social impact
In general,	design or product design is explained as a combination of shape, pattern
and color. Go	od design makes products look more attractive.
2	
In this exh	sibition section, we can see the relationship between the appearance an
function of p	roduct design. A lot of items we design are not only attractive but als
functional. Fo	or example, look at the coffee pot and the Japanese teapot, you can see that
the spouts ar	e functional because you can easily pour out all of the coffee or tea.
Good desig	gn usually shows the product's function. You will know how to use th
product just l	by looking at its design, as shown in the example of the faucet handle.
3	
The next t	theme is about the effects of design on human behavior. The diagons
crosswalk is	designed so that people walking across from either side of the road won
bump into ea	ach other. This is a good example which shows that design can chang
people's beha	vior.
Design son	netimes speaks louder than words. This type of design is called "universa
design," or "U	JD."
4	
Lastly, we'r	re going to look at the social impact of design. In the 1980s, the crime rat
in New York	City was high, especially in its subway system. A Japanese industria
designer and	his partner helped to solve this issue through the power of design.
Thanks to	the newly introduced trains, the subway system got safer, and passenger
became more	satisfied. This shows that a new design can bring about a change in society
I hope you've	learned something about the essence of design.
	(305 words

●別バージョン

CHAPI	ER 2 The Power of Design 別パージョン
1	
Guide:	Welcome to the Power of Design exhibition. I am Nancy Wilson, your tour gu
	Let me show you around the exhibition and let's learn about design today
	start off, what comes to mind when you hear the word "design"?
Tourist	A: Creative works like designs of clothes, jewels, and so on.
Guide :	That's right. However, today we're going to think about designs used in our d
	life.
Tourist	B: Are you talking about commercial design?
Guide	Yes, that's right. Then, what do you think design consists of?
Tourist	A: Color, shapes
Guide	Very good. Generally speaking, design or product designs are defined a
	combination of shape, pattern, and color. Good design makes the product app
	more attractive. Look at this picture of umbrellas? What do you think of the
Tourist	C: Some are longer, some are shorter, and some have different handles.
Guide	Indeed. And though the shapes are similar, they also come in a wide variet
	patterns and colors.
2	
_	In the next exhibition section, we can see the relationship between
Guide-	appearance and function of product design. A lot of well-designed items are
	only attractive in appearance but also functional. Please look at the coffee
m	and the Japanese teapot (Kyusu). What do they have in common?
Tourist	A I can see that the coffee pot has its spout at the bottom while the Japar
a	pot's is at the top. I have no idea about their similarities.
Guide	Good point. Both have their spout at the widest part of the body. The spouts
	functional because the design makes it easy to pour out all of the coffee or
	through them.
	Good design usually makes a product understandable, too—it shows how
	product functions. For example, look at these two designed faucets. We
	immediately see how to turn on the faucet just by looking at the shape of
	handle for one, but not for the other. Good design immediately and clearly t
	you how to use the product.

(17) Make It Yours! 活動シート

・課末の『Make It Yours!』に取り組む際に使用できるシート。

	たは新しいイヤホン/ヘッドオ えなさい。	ホンのデザイン開発 に	に携わっています。その描写をイメージし, ら	下の質
1. You	ır team is going to compa	re and analyze ea	rphones. Look at the pictures of earpho	ones a
	adphones below and list the	eir characteristics.	(b)	
	عمظ			
(c)		(d)	
	(G)		1	
Charac	teristics of earphones/head	Iphones		
а				
b				
С				
\perp				

(18) 文法補充問題

・各チャプターの文法の定着を図るための練習問題。

	/20)
1.	以下の文の () 内から適する語句をそれぞれ 1 つずつ選びなさい。【各 1 点】
1	Her piano teacher made her (${\mathcal T}$ practiced / ${\mathcal T}$ to practice / ${\mathcal T}$ practice) the piano every day.
2	I ($\mathcal T$ looked / $\mathcal I$ found / $\mathcal T$ made) this book boring while I was reading it.
3	What made you (\mathcal{T} decide / \mathcal{T} decided / \mathcal{T} decided) to enter that school?
4	(ア Because / イ If / ウ Although) it rains, we will cancel our picnic plans.
5	The baby started to cry ($\mathcal T$ though / $\mathcal T$ that / $\mathcal T$ because) he was hungry.
2.	日本語に合うように、() に適切な語を入れなさい。【各1点】
1	私について話をさせてください。
	()()about myself.
2	もし彼を見たら、私に電話してください。
	() () him, please call me.
(3)	ご存じの通り、私は虫が苦手です。
	() you (), I don't like insects.
4	彼女のすばらしい歌声が彼女を有名にした。
	Her wonderful singing voice ()()().
	私たちは新しい英単語を毎日20個策えさせられた。
ω.	松に与ば何しい安年間を採日 20 同見えるものだ。 We () () () learn twenty new English words every day.
	We () () learn twenty new English words every day.
3.	We () () learn twenty new English words every day. 日本語に合うように. () 内の語句を並べかえなさい。ただし、不要な語が1語 (句) 含まれて
3.	We ()() learn twenty new English words every day. 日本語に合うように、() 内の語句を並べかえなさい。ただし、不要な語が1語 (句) 含まれてる。また、文願に来る語も小文字になっている。[各 2 点]
3. ①	We ()()() learn twenty new English words every day. 日本語に合うように、() 内の語句を並べかえなさい。ただし、不要な語が1語(句)含まれてる。また、文朝に来る語も小文字になっている。[各 2 点] コーヒーを飲みすざると、眠れなくなりますよ。
3. ①	We () () learn twenty new English words every day. 日本語に合うように、() 内の語句を並べかえなさい。ただし、不要な語が1語(句)含まれてる。また、文類に来る語も小文字になっている。【各2点】 コーヒーを飲かすぎると、既れなくかりますよ。 You won't be able to sleep (you / if / much / too / coffee / drink / to).
3. ①	We ()() learn twenty new English words every day. 日本語に合うように、() 内の語句を並べかえなさい。ただし、不要な語が1語 (句) 含まれてる。また。文願に来る語も小文字になっている。[各 2 点] コーヒーを飲みすぎると、眠れなくなりますよ。 You won't be able to sleep (you / if / much / too / coffee / drink / to). 先日、彼女は髪を切ってもらった。
3. ①	We ()() learn twenty new English words every day. 日本語に合うように、() 内の語句を並べかえなさい。ただし、不要な語が1語 (句) 含まれてる。また。文願に来る語も小文字になっている。[各 2 点] コーヒーを飲みすぎると、眠れなくなりますよ。 You won't be able to sleep (you / if / much / too / coffee / drink / to). 先日、彼女は髪を切ってもらった。
3. ①	We ()() learn twenty new English words every day. 日本語に含うように、() 内の語句を並べかえなさい。ただし、不要な語が1語(句)含まれてる。また、文類に来る話もハ文学になっている。【客 2 点】 コーヒーを依みすざると、 腰れなくなりますよ。 You won't be able to sleep (you / if/ much / too / coffee / drink / to). 先日、彼女は髪を切ってもらった。 (was / her / she / had / cut / hair) the other day.
3. ①	We () () learn twenty new English words every day. 日本語に合うように、() 内の語句を並べかえなさい。ただし、不要な語が 1語 (句) 含まれてる。また。文類に来る語も小文字になっている。[各 2 点] コーヒーを飲かすぎると。既れなくなりますよ。 You won't be able to sleep (you / if / much / too / coffee / drink / to). 先日、彼女は髪を切ってもらった。 (was / her / she / had / cut / hair) the other day. 君はどうして気が変わったの?
3. ①	We () () learn twenty new English words every day. 日本語に合うように、() 内の語句を並べかえなさい。ただし、不要な語が 1語 (句) 含まれてる。また。文類に来る語も小文字になっている。[各 2 点] コーヒーを飲かすぎると。既れなくなりますよ。 You won't be able to sleep (you / if / much / too / coffee / drink / to). 先日、彼女は髪を切ってもらった。 (was / her / she / had / cut / hair) the other day. 君はどうして気が変わったの?
3. ① ② ③	We ()() learn twenty new English words every day. 日本語に含うように、() 内の語句を並べかえなさい。ただし、不要な語が 1語 (物) 含まれてる。また、文朝に来る話か小文字になっている。【名 2 点】 コーヒーを依みすざると、既れなくなりますよ。 You won't be able to sleep (you' if / much / too / coffee / drink / to). 先日、彼女は髪を切ってもらった。 (was / her / she / had / cut / hair) the other day. 君はどうして気が変わったの? (you / made / your mind / why / what / change)?

(19) Vocabulary Networking シート

・課末の Vocabulary Networking の表現と関連語をまとめた『表現リスト』と、表現を使って作成する『作文シート』の2種類。

●表現リスト

囲み	番号	表現	日本語	関連語
Ŀ		designer	デザイナー	design [動]
Ŀ		fashion designer	ファッションデザイナー	
Ŀ		clothing	衣類	cloth [名]
Ŀ		accessories	装飾品	
Ŀ		graphic designer	グラフィックデザイナー	graphic (図表の)
上		magazine advertisements	雑誌の広告	
上		brochures	パンフレット	
上	(1)	industrial designer	工業デザイナー	industrial (産業の)
上		home appliances	家電製品	appliance (器具)
Ŀ		medical equipment	医療機器	equipment (装備)
左中		design	デザイン	
左中	(2)	a combination of shape, pattern, and color	形、柄、色の組み合わせ	
右中		appearance	見た目	appear [動]
右中	(3)	attractive	魅力的な	attract [動]
右中	(4)	function	機能	
右中		functional	機能的な	
左下	(5)	have an impact on society	社会に影響を与える	
左下		a drop in the subway-related crime rate	地下鉄関連の犯罪率の減少	
右下	(6)	have an effect on human behavior	人間の行動に影響を与える	
右下		crosswalk	横断歩道	《英》pedestrian crossing
右下		Universal Design(UD)	ユニバーサルデザイン	universal (全員に共通する)
右下		for the physically challenged	身体障害者向け	challenged(障害のある)
右下		for the elderly	高齢者向け	

●作文シート

ocabulary Networking の語句を使って、下の日本語を実語にしなさい。 デザイナー (designer) とは、物がどのように見えたり機能したりするかを設計する人 ことです。ここでは、簡単に3種類のデザイナーについて紹介します。1つ目は、アッツ ルンデザイナー (fashion designers) で、題((odthing)や美勝路(accessories)のデザイ とます。2つ目は、グラフィクグギイナー(graphic designers) で、後の日間は ダスター(posters)や推誌の広告(magazine advertisements)やパンフレット(brochures) こうな目眩・印刷される媒体のこめに、絵や写真と文字を魅力的に見えるように組み合わ ことです。3つ目は、王季デザイナー (Graphic Tray では、後の経験性の quipment)や家電製品(home appliances)などの多様な工業製品に美しいデザインを勝 put beautiful designs on various indistrial products)、拠点の価値を高めます(cehancet にても、原内のはいり、見た目(appearance)と機能(function)のパランスを取ること でも、原内のはいり、見た目(appearance)と機能(function)のパランスを取ること こち、電電です。 泉いデザインは社会や人間の行動に変化を引き起こす (bring about changes in society a unan behavior)ことができます。たとえば、推り機関連の足事率の支援・(a drop in t
とです、こでは、簡単に3個類のデザイナーについて紹介します。1つ目は、ファッ ンプデイナー (fashion designers) で、態(dothing)や装飾艦(accessories)のデザイ とします。2つ目は、グラフィックデザイナー (graphic designers) です。 終らの資税は ベスター (posters) や雑志の広告(magazine advertisement)やベンフレット (brochures) さった出版。何間はおれる媒体のため、途や子裏と文学を始か的に見るこうに組み合わ ことです。3つ目は、工事デザイナー (industrial designers)です。彼らは、医療機器 (medic quipment) や家電景風 (home appliances) などの参考な工業費品に美しいデザインと眺 put beautiful designs on various industrial products 製 製造の一般を適なす。 (chancet albe of the products)。 <u>見た目</u> (appearance) と機能 (function) のパランスを取ること でも重要です。 食いデザインは社会や人間の行動に変化を引き起こす (bring about changes in society a
1 <u>ンデザイナー</u> (fashion designers) で、 <u>限</u> (clothing) や装飾 <u>品</u> (accessories) のデザイ とします。2つ目は、グラフィックデザイナー (graphic designers) です。彼らの管院は なスター (posters) や雑恵の生活 (magazine adversiments) やベンフレット (brochutes) こうな出版・印刷される媒体のために、絵や写真と文字を魅力的に見えるように組み合わ ことです。3つ目は、1 <u>業デザイナー</u> (industrial designers) です。彼らは、 <u>E機機器</u> (medi upulpment) や変態製品 (home appliameso) よどの多様な工業製品に美しいデザインを挑 put beautiful designs on various industrial products)、 <u>要品の価値を高めます</u> (enhance t alue of the products)。 <u>見た目</u> (appearance) と機能 (function) のパランスを取ること でも重要で、こち由変です。 負いデザインは社会や人間の行動に変化を引き起こす (bring about changes in society a
さます。2つ目は、グラフィックデザイナー (graphic designers) です。彼らの役割は セスター (posters) ・ 神龍の正音(magazine advertisements) やメンフレット (brochures) さった財際、明明される媒体のクルド、後や写真と文字を始か的に見るさらに組み合わ らことです。3つ目は、工事デザイナー (industrial designers) です。彼らは、医療機器(medi quipment)や変電製品 (home appliances) などの多様な工業製品に支しいデザインを描 put beautiful designs on various industrial products)、製造の価値を高ります (enhance t alue of the products)。 見た目 (appearance) と機能 (function) のパランスを取ること でも重要です。 良いデザインは社会や人間の行動に変化を引き起こす (bring about changes in society a
さます。2つ目は、グラフィックデザイナー (graphic designers) です。彼らの役割は セスター (posters) ・ 神龍の正音(magazine advertisements) やメンフレット (brochures) さった財際、明明される媒体のクルド、後や写真と文字を始か的に見るさらに組み合わ らことです。3つ目は、工事デザイナー (industrial designers) です。彼らは、医療機器(medi quipment)や変電製品 (home appliances) などの多様な工業製品に支しいデザインを描 put beautiful designs on various industrial products)、製造の価値を高ります (enhance t alue of the products)。 見た目 (appearance) と機能 (function) のパランスを取ること でも重要です。 良いデザインは社会や人間の行動に変化を引き起こす (bring about changes in society a
こうな出版・印刷される媒体のために、絵や写真と文字を魅力的に見えるように組み合わ いるとです。3つ目は、1 <u>第デザイナー</u> (industrial designen)です。彼らは、 <u>E破機器</u> (inedi upujmend * 全産運動機 (home appliances) よどの多様を工業機能に美しいデザインを施 put beautiful designs on various industrial products)、 <u>製品の価値を高めます</u> (enhance t aluc of the products)、 <u>見た目</u> (appearance) と機能 (function) のパランスを取ること でも重要で、 食いデザインは <u>社会や人間の行動に変化を引き起こす</u> (bring about changes in society a
。ことです。3 つ目は、 <u>工事デザイナー</u> (industrial designers) です。彼らは、 <u>医機機</u> (medic quipment) や <u>家電景局</u> (medicapsis of mone appliances) などの多様な工業費品に美しいデザインを抽 put beautiful designs (on various industrial products) <u>第20〜価値 を高りま</u> (chance to alue of the products)。 <u>見た目</u> (appearance) と機能 (function) のパランスを取ること ても重要です。 食いデザインは <u>社会や人間の行動に変化を引き起こす</u> (bring about changes in society a
quipment) や <u>家電製品</u> (home appliances) などの多様な工業製品に <u>失しいデザインを施</u> put beautiful designs on various industrial products)。製品の価値を高めます(enhance t alue of the products)。 <u>見た目</u> (appearance) と機能(function)のパランスを取ること でも重要です。 良いデザインは <u>社会や人間の行動に変化を引き起こす</u> (bring about changes in society a
put beautiful designs on various industrial products). <u>製品の価値を高めます</u> (enhance t alue of the products). <u>見た目</u> (appearance)と機能(function)のパランスを取ること でも重要です。 食いデザインは <u>社会や人間の行動に変化を引き起こす</u> (bring about changes in society a
put beautiful designs on various industrial products). <u>製品の価値を高めます</u> (enhance t alue of the products). <u>見た目</u> (appearance)と機能(function)のパランスを取ること でも重要です。 食いデザインは <u>社会や人間の行動に変化を引き起こす</u> (bring about changes in society a
alue of the products)。 <u>見た目</u> (appearance)と <u>機能</u> (function)のパランスを取ること こても重要です。 良いデザインは <u>社会や人間の行動に変化を引き起こす</u> (bring about changes in society a
: ても重要です。 良いデザインは <u>社会や人間の行動に変化を引き起こす</u> (bring about changes in society a
良いデザインは <u>社会や人間の行動に変化を引き起こす</u> (bring about changes in society a
uman benavior)ことができまり。たとえは、 <u>地下鉄関連の化非半の減少</u> (a drop in t
ubway-related crime rate)や横断歩道(crosswalks)の渡り方などに寄与してきました。
- バーサル・デザイン (Universal Design) もその一例です。これは、 <u>年齢</u> (age) や国
(nationality), <u>性別</u> (sex) や <u>障害</u> (disability) の有無などを問わず、すべての人が利用
はるデザインのことです。

(20) 英文分析シート **NEW**

・各パートに対応する形で、B4サイズの左ページに英文を掲載し、文の構造や文法、語句を解説。右ページには、英文に対応する日本語訳を掲載。

CHAPTER 2 The Power of Design PART 1 英文分析シート	□:主語 _: : : : : : : : : : : : : : : : : : :
1 •Good morning, everyone! •Welcome (to our museum) and (to our Power of Design	1 ●みなさん、おはようございます。●私たちの美術館へ、そして私たちの「デザインの力」異へ、ようこそ。●私はナン
exhibition). Of Mancy Wilson and Mil be your guide today. OTo start off, what comes (t	o.mindl シー・ウィルソンです。本日、みなさんのガイドを務めます。 ●まず始めに、「デザイン」という言葉を聞いたとき、みなさん
	は何を思い浮べるでしよっか。●ファッションケサインですか。●単のケサインですか。●クフフィックケサインですか。●実
	- 〒 逆接「実は」 は、私たちの身の回りにあるほとんどすべてのものが、デザインと深くつながっているのです。❸ここで、みなさんはさまざま
fact, almost everything (around us) is deeply connected (to design). ②Here voull learn (at 失物器	bout な種類のデザイン、デザインと機能の関係、そしてデザインの社会的影響について学びます。
various types of design, [how design is related to function], and the social impact of design 疑問问题(阅接疑例) / 「…に関係のある」	s).
2	(1).2 ●一般的に言えば、デザインは、形、模様、そして色の組み合わせと定義されます。●すぐれたデザインは、その製品を
Good design can make products appear more attractive it can make things easier to use	and 組 より魅力的に見せ、使いやすくし、人々の行動や気分に影響を与えることさえあります。
ean even affect people's behavior and mood.	197 <u>)</u>
3 @Look (at these umbrellas). @Some are long others are short, and yet others have d	ifferent 3 ●これらの傘をご覧ください。●長いものもあれば、短いものもあり、いろいろな持ち手のものもあります。●傘は身近
handles. @Umbrellas are a familiar item, but they come (in a wide variety (of shapes, pat	な製品ですが、形や、模様、色はさまざまです。
「…で出帰っている」 / 「いろいろな…」 / A, B, and C (差 and colors).	90

③テスト用データ

(21) 小テスト **NEW**

・各パートの内容理解を、True/False問題で測ります。解答には、根拠となる箇所と誤答部分の正しい内容を示しました。

●問題

●解答

1.(F)	guide of Nancy Wilson is the manager of the museum and the Power of Design exhibition 【第 1 段落第 3 文】
2.(T)	Almost everything surrounding us is deeply connected to design.
	【第1段落第8文】
3.(F)	generally Design is sometimes defined as a combination of shape, pattern, and color. 【第2段落第1文】
	and it can even
4.(F)	Good design can make things easier to use, but it cannot affect people's behavior and mood.
	【第2段落第2文】
5.(T)	Umbrellas are used to show a wide variety of shapes, patterns, and colors in th
	design.
	【第3段落全体】

(22) 定期テスト問題例

behavior and mood

the design

・6種類の問題をご用意しました。

Almost everything surrounding us is deeply connected to design.
 Design is sometimes defined as a combination of shape, pattern, and color.

4.() Good design can make things easier to use, but it cannot affect people's

5. () Umbrellas are used to show a wide variety of shapes, patterns, and colors in

●標準レベル(指示文が日本語)

CHAPTER 2 The Power of Design 定期考査問題(標準レベル)

Part 1

Good morning, everyone! Welcome to our museum and to our Power of Design exhibition. I'm Nancy Wilson and I'll be your guide today. To start off, what comes to mind when you hear the word "design? Fashion design? Car design? Graphic design? In fact, almost everything around us is deeply connected to design. Here you'll learn about various types of design, how design is related to function, and the social impact of designs.

Generally speaking, design is defined as a combination of shape, pattern, and color. Good design (1) appear / make / can / products / attractive / more: it can make things easier to use; and it can even affect people's behavior and mood.

Look at these umbrellas. Some are long, others are short, and yet others have different handles. Umbrellas are a familiar item, but they come in a wide variety of shapes, patterns, and colors.

- 1. ナンシー・ウィルソンはどのような立場の人か。選択肢①~④から1つ選びなさい。
- ① a visitor to the museum
- ② a guide to the exhibition about design
- 3 a designer of fashion, cars, and graphics
- 4 an inventor who made a wide variety of umbrellas
- デザインやプロダクトデザインを定義する際、どのような要素が含まれるか。正しい組み合わせを選択肢①~④から1つ選びなさい。
- $\ \ \, \ \,$ $\ \ \,$ shape, color, and material
- 2 material, pattern, and shap
- 3 pattern, shape, and color
- 4 shape, pattern, and material
- 3. 下線部(1)の語を並べ替えなさい。

●発展レベル(指示文が英語)

CHAPTER 2 The Power of Design 定期考査問題(発展レベル)

Part 1

Good morning, everyone! Welcome to our museum and to our Power of Design exhibition. I'm Nancy Wilson and I'll be your guide today. To start off, what comes to mind when you hear the word "design"? Fashion design? Car design? Graphic design? In fact, almost everything around us is deeply connected to design. Here you'll learn about various types of design, how design is related to function, and the social impact of designs.

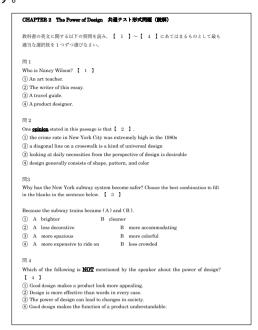
Generally speaking, design is defined as a combination of shape, pattern, and color. Good design (a) appear / make / can / producte / attractive / more: it can make things easier to use; and it can even affect people's behavior and mood.

Look at these umbrellas. Some are long, others are short, and yet others have different handles. Umbrellas are a familiar item, but they come in a wide variety of shapes, patterns, and colors.

- Nancy Wilson is ______.
- ① a visitor to the museum
- ② a designer of fashion, cars, and graphics
- 3 a guide to the exhibition about design
- ④ an inventor who made a wide variety of umbrellas
- $2. \quad \text{What is product design a combination of ?} \\$
- 3. Put the words in the correct order for underlined sentence (1).

●共通テスト形式・共通テストの

・共通テストの読解問題に似た問題を解くことで、1年生のうちから共通テストに対する意識 を高めることができます。



●関連英文

・本文に関連した英文を2つご用意し、それぞれ内容理解問題を付けました。

```
Chanter 2 関連革文
                                                                                               次の質問の答えとして最も適切なものを1つ運びなさい。
 Passage 1: Everything is Design
                                                                                                   ① To help us decide what we are going to eat.
                                                                                                   2 To beln us avoid choosing the wrong device to read an article on
 Design is in our everyday life; from the food we get to the nackages of goods we have at
                                                                                                   ③ To show how good a product looks.
the store to the device you're using to read this article. Design is what determines how
                                                                                                   To allow consumers to use products easily
to build a chair so that when people sit on it they can feel comfortable. Design is an
 understanding of how to make an oven easy and safe to use for cooking.
                                                                                               間 2 Why does the author say "Design is a huge economic driver" in the second
 (1)Design is a huge economic driver in how consumers shop and live their lives today —

    Because large but economical cars sell well if they are well designed.

 from driving and following directional traffic signs, to icons that portray a meaning, the
                                                                                                   2 Because we can see design in everything we use and nurchas
 stores where we shop your fancy can the interior decor in your house, the clothes you
                                                                                                   3 Because we tend to think design is more important than quality.
wear, etc. There would be no newspapers, magazines, theme parks (yes even Disney), or

    Because it costs a lot of money to look for products without a design.

even your daily trips to the mall or the tremendous advancement in technology and
 Internet usage without graphic and web design. (2) There is no denying the importance
                                                                                               |\!|\!|\!| 3 Which of the following is closest in meaning to the underlined sentence (2) "There is
                                                                                                   no denying the importance design has"?
                                                                                                   There are actually few designs that are very important
 Design influences what we think, the way we feel, and the decisions we make. When it
                                                                                                   2 Denving the role of design is not important
is exceptionally well done, good design is virtually invisible — we don't think about the
                                                                                                   (3) We must not deny the importance of design
creative effort or thought process that leads up to the final product; we simply know the

    We cannot deny the importance of design.

 experience is seamless and enjoyable. However, when we encounter something that is
poorly designed, we can usually pinpoint its failings, and we'll go out of our way to avoid
                                                                                               間 4 According to the passage, what is true about how great design influences us?
                                                                                                   ① We don't notice how much thought goes into particular designs
                                                                                                   2) Opinions on what constitutes great design differ from person to person
In conclusion, design is everything because it is in everything; design is everywhere —
                                                                                                   3 Each of us tries to make decisions about great design.
on food packs, soda cans, soccer balls, etc. Cars, railways, and roads are as much
                                                                                                   (4) Most of us want to experience designing products
 'designed' as mobile phones clothing and hillhoards. Houses are designed just like
light switches and doors. Even gravestones are designed.
                                                                                                問 5 According to the passage, what is true about poor design?
 Design is so ubiquitous that we actually tend to notice the thing instead of the look itself,
                                                                                                   ② We fail to evaluate the quality of a design promptly.
                                                                                                   (3) We can normally identify the defects of poor design
                                                                                                   (4) We use even poorly designed products at least once
 (注) understanding (理解のための) 取り決め
     icon アイコン (意味を図形で示したもの) decor 装飾(品)
      seamless (継ぎ目がないほど) 完璧な
      go out of one's way to do 無理にでも~する
```

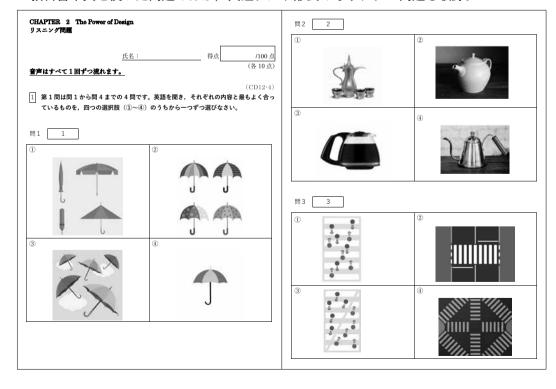
●関連入試問題

・教科書本文に関連した大学入試問題を2~3題ご用意しました。



●リスニング問題

・教科書本文を使った問題のほか、共通テスト形式のオリジナル問題も収録。



(23) パフォーマンステスト NEW

- ・チャプターのテーマに沿ったパフォーマンステスト。段階的にリスニングとスピーキング の能力を伸ばすことを目指しています。
- ・先生用の評価表だけでなく、生徒の相互評価表もご用意しました。

●パフォーマンステスト



●評価表 (先生用)

Performance Test "Rubric for Presentation"

	観点\評価	0	0	Δ	評価◎○△	スコフ
知識	発音	子音[k][t]、[p][b]、[l][r]を正確 に発音できる。Linking soundを 強く意識している。語彙の発音 アクセントも正確である。	子音[p][b]、[l][r]をほぼ正確に 発音できる。語彙の発音アクセ ントもほぼ正確である。	子音[][r]の違いが明確でない。語彙の発音アクセントも間違いがよく見られる。 (〇を満たしていない)		/:
技能	流暢さ	ポーズを有効に使いなが ら、音声アプリに近いス ピードで語ることができ る。	スピーチが時々止まってし まうが、的確なスピードで 語ることができる。	スピーチが頻繁に止まって しまうことがある。 (○を満たしていない)		/:
主体的に学習 に取り組む態 度	発表態度・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	相手の注意を引くために、 声の調子や大きさを変え る。姿勢が良く、自信に満 ち溢れたスピーチができ る。	時々、相手と目を合わせた り、声の調子や大きさを変 えたりしながら相手に伝え ようとするスピーチができ る。	話の8割以上相手方を見ることができない。または準備した英文を読んでいる。 (○を満たしていない)		/3
思考·判断· 表現	言語の正確さ	動詞の形のミスがない。文 構造にあやまりがない。	動詞の時制や三単現のミス が少しある。SVの構造に少 し誤りがある。	動詞の時制や三単現のミス が多くある。SVの構造に大 きなあやまりがある。 (○を満たしていない)		/:
	内容の正確さ		質問を大まかに聴きとり、 内容に沿った解答を簡潔に 答えている。	質問を正確には聴きとれないが、答えようとしている。 (○を満たしていない)		/:
	Comment	•	•	•		
						/1

4指導用パワーポイント

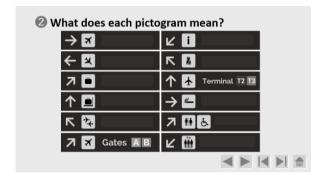
特色

- ・導入、フラッシュカード、音読練習、内容理解の質問などのスライドを収録。
- ・ご自身でスライドを追加・削除することが可能です。
- ・Chromebook®ご使用校向けにHTML版もご用意しています。

画面見本

各課の導入

図版や写真を使ってアクティブな導入ができます。やり取りの例はTeacher's Book (朱書本) に掲載しています。



フラッシュカード(音声付き)

英語→発音記 号→日本語の 順で表示。



チャンクリーディング

チャンクごとに改行し、対応する日本語を表示。 主語と動詞を色分けして表示しました。



⑤デジタル教科書



- ・みらいスクールプラットフォームを採用(端末の標準ブラウザを使用)。
- ・フラッシュカード,音読練習,解答表示などの機能を収録。
- ・ペン機能を使って書き込んだ内容を保存することができます。

画面見本

メイン画面

拡大・縮小・ペンツールを使った書き込みの ほか、メイン画面から以下の機能を使うことが できます。

フラッシュカード/音読画面 (カラオケ) / 1文ごとの表示/音声再生/写真拡大/ QRコンテンツへのリンク



フラッシュカード

表示順を英語→日本語, 日本語→英語, 英語 から選択できます。発音記号を表示する・し ないを選ぶこともできます。



本文再生(カラオケ)

読んでいる箇所を色で表示します。速度の調整が可能です。



⑦シラバス等データ

(28) 年間指導計画案

New Rays English Communication | Revised Edition 年間カリキュラム(案)

学期 (3学期)	学期 (2学期)	月	課	タイトル	学習のねらい	主な言語リソース	指導上の留意点	配当時間	
1	1	4	CH1	Follow the Voice of Your Heart	【エッセイ】これからを生きる力 吉岡秀、医師の話を通して、これからの 生き方や将来の夢について考える。	do/does (単純形), be doing (進行形), have+done (完了形) / 動詞+名詞 動詞+前蓋詞+名詞, 動詞+形容詞/「医療」の語彙ネットワーク	・ミャンマーをはじめとする東南アジア諸国の医療事情について理解を深めさせる。 ・吉岡氏のメッセージを読むことで、これから始まる高校生活や将来について考えさせる。 これまでの人生に影響を与えた決断について発表させる。	7	
		5	CH2	The Power of Design	[説明文(博物館ガイドの説明)] デザインのカ 身の回りのものをデザインという視点から投え直し、デザインが私たちの生活に どのような影響を与えているかを考え る。	時・条件・理由などを示す ために使う接続詞(when, if, because, etc.) / V+ O+do. V+O+形容詞/ 「デザイン」の語彙ネット ワーク	・「機能」、「効果」、「社会的な影響」の3つの視点からデザインが私たちの生活の中で果たす役割について理解させる。 ・スマートフォンのデザインやピクトグラムについて意見を交換させる。 ・異なるデザインを比較しながら、最適なエレベータのボタンがどれであるかを発表させる。	7	
		6	снз	A Cool Food:Kakigori	【対話文・プレゼンテーション】多様性 の力 インターネット記事、プレゼンテーショ ン、対話からマレーシアと日本のかき氷 の共適点と相違点を知り、さらに両者を 比較したプレゼンテーション原稿を読 む。		・身近な食べ物であるかき氷を適して、2つの国 の食文化の豊かさを学ぶ。 さまざまな情報をまとめたプレゼンテーション 原稿を読むことで、身に付けた知識を伝える方 法を学ぶ。 ・好きな日本食を選び、その特徴を伝える文章を 書いて発表させる。	7	
		7	CH4	OriHime - A Vehicle of Your Heart	【説明文(雑誌記事)】 テクノロジーのカ 吉藤健太明氏が開発したオリヒメという ロボットが、さまざまな理由で孤独に苦 しむ人々をどのように支えているのかを 理解する。	関係代名詞 [制限用法] / had+done (過去完了形) / had been + doing (過 去完了進行形) / 「ロボット」 の語彙ネットワーク	 ・オリヒメが孤独に苦しむ人々にとってどのような 存在であるのかを理解させる。 ・本文中の登場人物の気持ちや考えを読み取らせる。 ・オリヒメの活用方法を考え、企画プレゼンテーションを行わせる。 	7	
		9	CH5	Satoko and Nada	【対話文 (インタビュー)】 対話の力 漫画「サトコとナダ」の作者であるユベ チカ氏とのインタビューを通して、異文 化コミュニケーションにおける対話の重 要性について考える。	(動名詞) /「文化」の語	・インタビュー文章を通して作者がどのような思い を込めて作品を作ったのかを理解させる。 ・作品の鑑賞を通して異文化コミュニケーション において重要なことについて考えさせる。 ・どのように英語にするのかについて考えさせる。	7	
3	2	10	СН6	A Sea of Plastic	[説明文(新聞記事)] 問題解決の仕方 プラスチック汚染の現状を知り、その解 決に向けてどのような取り組みが可能で あるかを考える。	名詞+doing (現在分詞)。 名詞+done (過去分詞) /同時性・連続性を示す doing (分詞構文) /「水 質汚染」の語彙ネットワーク	・プラスチック汚染の原因や現状と課題. 解決へ の取組について理解させる。 ・私たちが多くのプラスチックを捨てる理由やマイ クロプラスチックの削減について意見を交換さ せる。 ・プラスチック汚染を解決するために私たちがで きることについてのポスター発表をさせる。	7	
		11	СН7	Human Habitation on Mars	【説明文 (インターネット記事)】探索のカ カ 人類による火星探査の歴史を紐解き、 さまざまな課題をどのように乗り越えよ うとしているのかを理解する。	話し手・書き手の判断を示す助動詞(can, may, must, etc.) / 関係代名詞[非制限用法] / 「宇宙」の語彙ネットワーク	・事実を正確に読み取りながら、火星探査の現状 と課題及び意義について理解させる。 ・火星に関するテーマについて、自己に引き寄せ て意見を交換させる。 ・宇宙旅行についてディスカッションをさせる。	7	
		12	СН8	A Loving Story	【物語文】愛の力 「ラビング事件」についての文章を読み、 人種問題について考える。	関係副詞where, when / 関係代名詞what /「法律 裁判」の語彙ネットワーク	・ラビング事件に関する読解を通して、人種差別 に関する歴史と現状を考えさせる。 ・本文中の登場人物の気持ちや考えを読み取らせ る。 ・登場人物になり切り、本文の一部分を演じさせ	7	
		1	СН9	Edo, the Resilient City	【プレゼンテーション】歴史のカ 江戸が幾多の災害を乗り越え、どのよう に防災都市へと変化していったのかにつ いて理解を深める。	仮定法過去、仮定法過去 完了/as if+仮定法/「災 害」の語彙ネットワーク	・江戸の人々がどのように災害を乗り越え、防災 都市へと変化させたのかについて理解させる。 ・防災に関する話題について、自己に引き寄せて 意見を交換させる。 ・留学生の街案内の計画を立案し、発表させる。	7	
		2	CH10	A Quality Education for All	【対話文(インタビュー)】 教育の力 永遠瑠(トワリ) マリールイズ氏が、母 国ルワンダで取り組んでいる教育プロ ジェクトについて知り、教育のもつ力に ついて考える。	動詞+名詞+that [wh·節 /if節] / It is ···· that ~ (強調構文)/「教育」の 語彙ネットワーク	・マリールイズ氏がルワンダに学校を設立したことで、子どもたちにどのような影響を与えたかを学ぶ。 ・今日の世界における教育の役割や意義について、自己に引き寄せて意見を交換させる。 SDGsの17個の目標を理解させ、それらの取り組みやすさについてのポスター発表をさせる。	7	
			RP1	The Window	【物語文】友情の力 ある病院に入院している2人の患者が織 り成す物語を鑑賞する。	Ch.1~10の復習	・登場人物の心情を場面に応じて考えさせる。・作品の感想について意見を交換させる。・作品のエビローグを書かせる。	3	
_		on	RP2	Gender Equality Is Everyone's Concern	【スピーチ】 ことばの力 エマ・ワトソン氏が国連本部で行ったス ビーチを読む。	Ch.1 ~ 10の復習	・スピーチ特有の表現に慣れさせる。・ジェンダー平等の実現に向けどのような課題があるのかを知る。・気に入ったパートを理由とともに発表させる。	6	
Opt	tion			Skills for Sound Pr	roduction	大きな声で感情を込め・ 英語のリズムとイント		1	
				Skills for Reading	Comprehension		ャーションに Jいく 達解し、光音させる。 み方を理解させ、実践させる。	1	
				巻末	Skills for Writing		一貫した主張を展開することを理解させ、意見文を書かせる。		1
						Skills for Listening	Comprehension	リスニングへの取り組み	方を理解させ、実践させる。
				Skills for Speaking	5	スピーキング力を向上さ	せる方法を理解させ、実践させる。	1	
※「英語コミュニケーションI」の標準単位数は3単位なので、週3時間×35週=105時間である)で 调3時間×35调=105時間であるが	学校行事等で30週にかれ	5.2とを前提に9.0時間の配当時間とした	84	

^{※「}英語コミュニケーション!」の標準単位数は3単位なので、週3時間×35週=105時間であるが、学校行事等で30週になることを前提に90時間の配当時間とした。

(29) CAN-DO リスト

Chapter 1 The Future Is Yours (pp. 8-19) CAN-DO リスト

1. 内容理解 (Content Construction)

- ・キャンベル氏の生い立ちを理解することができる。【Part 1, 2, 3】
- ・「潜水艦のハッチ」がどのような意味で使われているかを考える。【Part 1, 4】
- ・文化的価値観の違いについて認識できる。【Part 2】
- ・特定の国について学ぶときは、その国の言語・歴史・文化を知る必要があることを理解する。【Part 3】
- ・日本の文化について思考する。【Part 3】
- ・自分の将来について考えられる。【Part 4】
- ・キャンベル氏のアドバイスを理解することができる。【Part 4】
- ・本文の内容を理解し、RECAP SHEET を完成させることができる。【R&R-2】

2. 言語リソース (Language Resources)

2.1 文法 (Grammar)

- ・動詞の単純形,進行形,完了形【GC-1】
- 1.1 時制を理解し、それらが用いられた文の意味・構成を理解することができる。
- 1.2 時制を理解したうえで、イラストが表す状況を適切に表すことができる。
- 動詞+名詞, 動詞+前置詞+名詞, 動詞+形容詞【GC-2】
- 2.1 目的語, 前置詞, 補語の役割と機能を理解し, 文構造を捉えることができる。
- 2.2 英語の文構造を理解したうえで、自分が普段やっていることを適切に表現することができる。

2.2 語彙 (Vocabulary)

- ・次の語彙をコミュニケーションにおいて使うことができる (発信語彙)。
- 名詞: specialist, literature, emergency, submarine, imagination, knowledge, opportunity, researcher, career 動詞: chat, serve, hate, dislike, refuse, grasp
- 形容詞: raw curious
- 副詞: gradually, seldom, seriously, truly
- 上記の語彙に加え、次の語彙の意味を理解することができる(受容語彙)。
- 名詞: scholar, hatch, tale
- 動詞: nursue
- 形容詞: uncooked, adventurous
- 副詞: obviously
- ・自分の興味関心や将来に関連する語彙をネットワークとして整理し、意味を理解することができる。【VN】

2.3 慣用表現 (Formulas)

- ・次の慣用表現の意味を理解し、使うことができる。
- 機能表現: feel like, even if...
- 文法構文表現: say to oneself, allow O to do
- 句動詞: without doing, be sure to do
- 副詞表現: for a while, in fact, thanks to..., in the end
- 動詞表現: end up doing, run into..., give...a try, do research, open up..

3. 5領域におけるタスク・ハンドリング (Task-Handling in Five Domains)

3.1 聞くこと (Listening Domain)

・本文に関する英文を聞き、正誤を判断することができる。【R&R-1】

3.2 読むこと (Reading Domain)

- ・キャンベル氏の生い立ちを正確に捉えて読むことができる。【CC】
- ・場面ごとのキャンベル氏の経験を時系列順に整理して、読み取ることができる。
- ・理解が難しい箇所を、文脈や背景知識を活用し、推測しながら読むことができる。

3.3 話すこと (発表) (Spoken Production Domain)

- ・本文の内容を理解し、RECAP SHEET を完成させ、発表することができる。【R&R-2】
- ・RECAP SHEET を用いながら、自分の言葉で本文内の良かったところを共有できる。【R&R-3】
- ・自分の将来の夢をグループ内で共有できる。【MIY-3】

3.4 話すこと(やり取り)(Spoken Interaction Domain)

Think-Pair-Share の問いに対して、自分の言葉で意見を述べながら、短い会話を行うことができる。【TPS】

3.5 書くこと (Writing Domain)

- ・自分の将来について、自分のことばで書くことができる。【MIY-2】
- ・興味・関心に関する語句を理解しながら、穴埋めを行うことができる。【VN】

3.6 領域統合 (Integrated Domains)

・将来の目標・夢についてグループで協働してディスカッションを行い、最後にプレゼンテーションで発表する ことができる。【MIY-2, 3】

4. 学習への向き合い方と学習管理(Attitude & Learning Management)

- ・教師の発問に対して積極的に反応している
- ・授業中に大きな声で気持ちを込めて音読をしている。
- ・本課で学習した文法や語彙・慣用表現を、コミュニケーションにおいて積極的に活用しようとしている。
- ・文化に関する語彙や慣用表現を自分で調べ、語彙力の拡充を図っている。
- ・本課の新出語彙・表現を繰り返し読んだり書いたりして、定着を図っている。
- ・本課の全文を10回以上音読している。【通読用本文】
- ・ペアワークやグループワークに積極的に参加し、責任をもって自分の役割を果たしている。
- ・授業の振り返り (リフレクション) を行い、学習の成果と課題を明確にしている。 ・PDCA (Plan-Do-Check-Action) サイクルを通して計画的に学習を進めている。
- ・疑問点を放置せず、先生に質問をしたり、学習書を活用したりして解決している。
- 略語: GC = Grammar for Communication; VN = Vocabulary Networking, MIY = Make It Yours; R&R = Recap & Retell; CC = Comprehension Check; TPS = Think-Pair-Share

(30) 観点別評価規準例(ルーブリック)

CHAPTER 2 The Power of Design 評価ルーブリック

	知識・技能	思考·判断·表現	主体的に学習に取り組む態度	
聞くこと	本課で扱う文法・語彙・慣用表現の用法や意味を十分理解し、正確に内容を聞き取って解答することができる。【リスニングテスト (CD-ROM)】	本文の内容に関する英文を聞き、必要な情報を適切に取捨選択・整理しながら正誤 を判断することができる。【R&R·1】	理解が難しい箇所を文脈や背景知識を活用して積極的に推測したり、必要な情報を 自発的にメモに取ったりするなど、粘り強く聞くことができる。【リスニング回数 チェック】	
DET C	A: ほぼ完全にできている。	A: ほぼ完全にできている。(全問正解)。	A: ほぼ完全にできている。(10回~)	
	B: おおよそできている。	B: おおよそできている。 (2~3問正解)。	B: おおよそできている。(3~9回)	
	C: 十分にできていない。	C: 十分にできていない。 (0~1問正解)。	C: 十分にできていない。 (0~2回)	
	本課で扱う文法・語彙を理解・運用して読むことができる。【TF問題・定期テスト (CD-ROM)】	事実(fact)を正確に捉え、場面ごとの状況や説明内容を正確に読み取ることができる。【CC】	理解が難しい箇所を文脈や背景知識を活用して積極的に推測するなど、粘り強く読むことができる。【音読回数チェック】	
読むこと	A: ほぼ完全にできている。	A: 内容理解の質問に正確に答えることができている。(各パート全問正解)。	A: ほぼ完全にできている。(10回~)	
	B: おおよそできている。	B: 内容理解の質問におおむね正確に答えることができている。(各パート2問正解)。	B: おおよそできている。(3~9回)	
	C: 十分にできていない。	C: 内容理解の質問に正確に答えることができていない。(各パート0~1問正解)	C: 十分にできていない。 (0~2回)	
話すこと	本文の内容を理解し,RECAP SHEETを完成させ,発表することができる。 【R&R-2】	RECAP SHEETを用いながら、自分の言葉で本文内の良かったところを共有できる。【R&R-3】	自分のデザインのアイデアを、自分の表現や身振りなどを使って粘り強く口頭で発表することができる。【MIY】	
(発表)	A: ほぼ完全にできている。	A: ほぼ完全にできている。	A: ほぼ完全にできている。	
	B: おおよそできている。	B: おおよそできている。	B: おおよそできている。	
	C: 十分にできていない。	C: 十分にできていない。	C: 十分にできていない。	
話すこと	本課で扱う文法・語彙・慣用表現の用法や意味を理解し、口頭でのやり取りにおいて正確に用いることができる。【TPS】	Think-Pair-Shareの問いに対して自分の言葉で意見を述べながら,短い会話を行うことができる。【TPS】	発表するアイデアを英語で議論し合い,1つ選出することができる。【MIY】	
(やり取り)	A: ほぼ完全にできている。	A: ほぼ完全にできている。	A: ほぼ完全にできている。	
	B: おおよそできている。	B: おおよそできている。	B: おおよそできている。	
	C: 十分にできていない。	C: 十分にできていない。	C: 十分にできていない。	
	本課で扱う文法の用法や意味を理解し、書く活動において正確に用いることができる。【GC】 デザインに関する語句を理解しながら、穴埋めを行うことができる。【VN】	自身が考えるデザインについて,その用途と理由を明記しながら説得力のある文章 を書くことができる。【MIY】	自身の考えるデザインについて、内容と理由、構成の十分な吟味を行い、繰り返し 推敲をしながら粘り強く文章を書くことができる。【MTY】	
書くこと	A: ほぼ完全にできている。	A: ほぼ完全にできている。	A: ほぼ完全にできている。	
	B: おおよそできている。	B: おおよそできている。	B: おおよそできている。	
	C: 十分にできていない。	C: 十分にできていない。	C: 十分にできていない。	

略語: GC = Grammar for Communication; MIY = Make It Yours; R&R = Recap & Retell; CC = Comprehension Check; TPS = Think-Pair-Share

New Rays English Communication | Revised Edition

ご採用検討時の観点および内容の特色

	観 点	内容の特色
	■学習指導要領に基づき,英語コ	・生徒にとって身近な話題(デザイン、ロボット、マンガなど)
	ミュニケーションIで到達す	から社会的な話題(プラスチックごみ,人権問題,教育など)
	べき目標を実現するために, 適	までを取り上げ、生徒が主体的に4技能5領域の活動をバラ
	切なトピック・内容を過不足な	ンスよく行えるよう配慮されている。
トピック・内容	く取り上げている。	・1レッスンが4パートで構成されており、テンポよく学習す
の選択・扱い	■生徒が学習する上で支障のな	ることができる。また、課末には通読用英文を掲載しており、
	いよう,基本的事項を示すな	音読や速読の活動を行うことができる。
	ど、適切な配慮がなされてい	・課末の活動では、丁寧に段階を踏んだ形式を取り入れるなど、
	る。	無理なく活動が行えるよう,配慮されている。
	■効果的な学習が行えるよう,系	・本課(全10課)の題材は、日常的・社会的、文・理、国や地
	統的,発展的に構成されてい	域,男女や人種のバランスを考慮した配列になっている。
	る。	・本課以外にも英文を味わい,楽しむための READING
	■組織ごとに、適切な分量が扱わ	PASSAGE を収録している。また,巻末の Skills for ~のコー
トピック・内容	れている。	ナーでは4技能5領域の各領域にターゲットを絞った活動が
の構成・配列	■中高接続に対し,適切な配慮が	できるようになっている。
	なされている。	・中学既習の文法事項も丁寧に扱っている。また、本課に入る
	■弾力的な取り扱いに対し,適切	前に「英語の学習法」「文法力[語彙力,慣用表現力]の身に
	な配慮がなされている。	つけ方」のコーナーを設け、高校での英語学習におけるポイ
		ントを解説している。
	■用語・記号の表記は適切か。	・用語・記号は1冊を通して統一されている。
	■生徒の理解を助け, 自学自習を	・教科書のQRコードから本文や新語の音声を聞くことができ、
	しやすいよう, 適切な配慮がな	自学自習をしやすいように配慮されている。
表記・表現	されているか。	・教科書での学習を支援する生徒用教材およびデジタル教材、
	■周辺教材およびデジタル教材	指導書が豊富に用意されており、効果的な学習・指導ができ
	に円滑に展開できるよう,工	るよう、配慮されている。
	夫,配慮がなされているか。	
	■活字および図版の大きさ,鮮明	・活字および図版は見やすく、鮮明である。
	さは適切か。	・表紙および本文の紙は丈夫で、開きやすく、長期間の使用に
	■紙の質,製本は1年間の使用に	耐えうる。
印刷・製本	耐えうるほど丈夫か。	・本文用紙には環境にやさしい用紙を使用し、印刷には植物油
	■環境保全および生徒の特性に	インキを採用している。また,全体のデザインとフォントは
	対し,適切な配慮がなされてい	ユニバーサルデザインに配慮している。
	るか。	
	■上記の内容を総合した,本教科	幅広いジャンルの題材を読み,それについての自分の考えを述
総合的な特徴	書の特徴	べたり,話し合ったりするという活動を無理なく行える構成と
		なっている。また、活動の中で文法を身につけるなど、新学習
		指導要領に沿った活動を行うことができる。